



MERKBLATT

HOBBY HORSING SPRINGEN

Reglement/ Ablauf

- Vor Start bei der Jury grüssen (Handzeichen und Kopfsenken)
- Start- und Ziellinie werden markiert
- Die Zeit beginnt und endet mit überqueren der Start/Ziellinie
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht
- Jeder Abwurf und jede Verweigerung ergeben vier Fehlerpunkte (Wertung A)
- Dreimaliges Verweigern oder das Springen von der falschen Hindernisseite führt zum Ausschluss in der jeweiligen Prüfung
- Bei einem Sturz kann der Teilnehmer auf Wunsch weitermachen
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden. Der Galopp muss erkennbar sein. Wird nicht galoppiert, werden auf die Endzeit 8 Fehlerpunkte addiert
- Es gewinnt der Durchgang mit der schnellsten Zeit und den wenigsten Fehlerpunkten
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen nicht zur Probe gesprungen werden! – es führt zur Disqualifikation
- Vorab kann in der Reithalle warmgelaufen werden

Zulässige Ausrüstung

- Steckenpferde jeglicher Art
- Zaumzeuge aus beliebigem Material mit geschlossenem Zügel mit Gebissstück oder Gebisslose Zäumung, sofern sie mit Zügeln versehen sind
- Vorderzeug, Martingal und Fliegenohren sowie Gerten sind zugelassen

Kleiderordnung

- Geschlossene Schuhe (z.B. Turnschuhe)
- Gutsitzende anliegende lange Hosen (Leggins oder ähnlich)
- Oberteil muss Schulterbedeckend sein
- Eine Teilnahme mit Sandalen oder ohne Schuhe oder ist nicht gestattet.